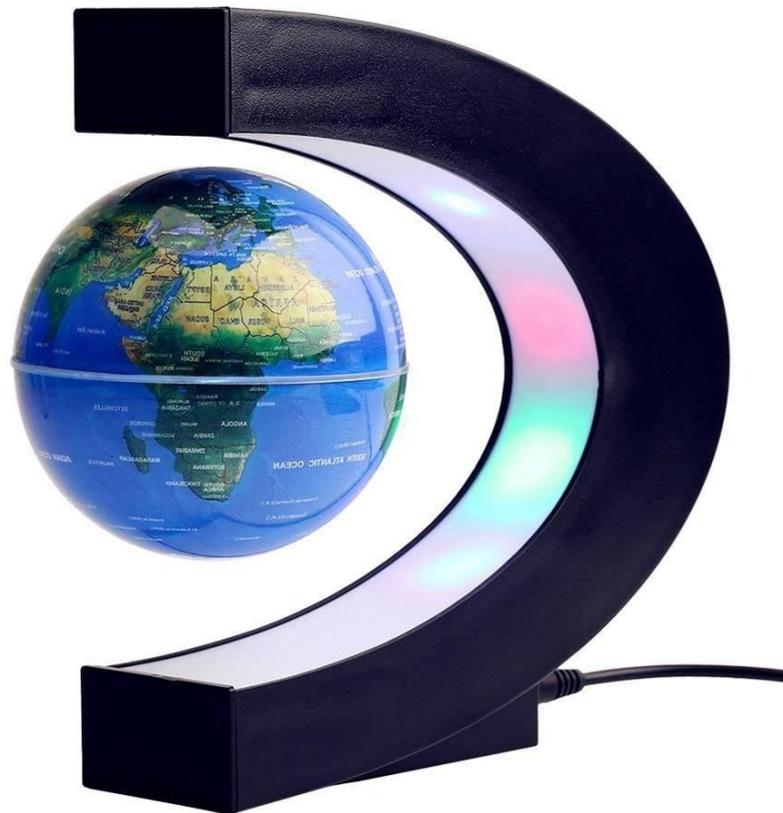
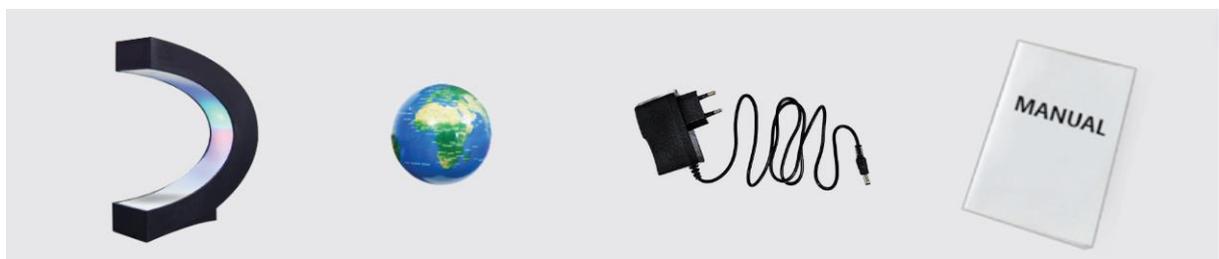


# LEVITIERENDE WELTKUGEL - kleine BEDIENUNGSANLEITUNG



Vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben, das Ihnen das Erlebnis des Schwebens bietet. Bei richtiger Anwendung überwindet die Weltkugel die Schwerkraft und schwebt frei.

*Abbildung 1:*



Zubehör: C-förmiges Gehäuse, Weltkugel, Netzteil, Bedienungsanleitung

## **SOLLAU S.R.O.**

Hřivínův Újezd 212 | 763 07 Velký Ořechov | Tschechische Republik  
Tel.: +420 576 013 873 | E-mail: [eshop@sollau.de](mailto:eshop@sollau.de)  
IdNr.: 29261759 | USt-IdNr.: CZ29261759

**[WWW.ESHOP.SOLLAU.DE](http://WWW.ESHOP.SOLLAU.DE)**

# LEVITIERENDE WELTKUGEL - kleine BEDIENUNGSANLEITUNG



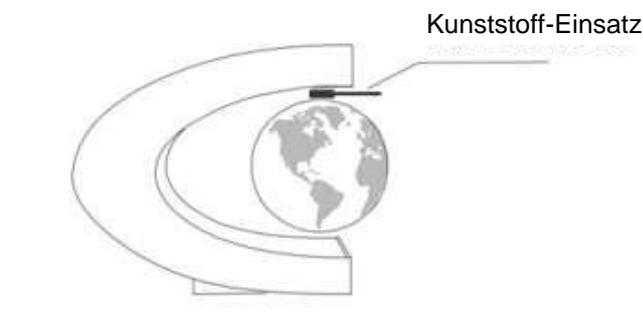
## PRODUKTTEILE



1 C-förmiges Gehäuse (mit LED-Beleuchtung) | 2 Stromversorgung | 3 Weltkugel | 4 Netzteil-Kabel | 5 Netzteil | 6 Kunststoff-Einsatz

## ANWEISUNGEN

1. Legen Sie den C-förmigen Körper "1" auf eine flache, nichtmetallische Oberfläche. Eine unebene oder metallische Oberfläche kann die Funktionalität dieses Produkts ungünstig beeinträchtigen.
2. Verbinden Sie das Netzteilkabel "4" mit dem Netzteil "2", und schließen Sie den Stromversorgungsadapter "5" an das Stromnetz an. Wird der Ständer ordnungsgemäß mit Strom versorgt, leuchten die LED-Leuchten auf.
3. Platzieren Sie den Kunststoffeinsatz „6“ zwischen die Weltkugel „3“ und den C-förmigen Körper „1“, wie unten gezeigt. Sobald der Umkreis geschlossen ist, können Sie den Kunststoffeinsatz entfernen und zusehen, wie die Weltkugel frei schwebt. Der Kunststoffeinsatz hilft, die Weltkugel leichter in die Schwebeposition zu bringen. Mit etwas Gefühl kann man auch, die Weltkugel ohne den Einsatz in die Schwebeposition zu bringen.



4. Um das Gerät auszuschalten, ziehen Sie den Netzadapter "5" aus der Steckdose. Achtung! Wird das Gerät ausgeschaltet, wird die Weltkugel "3" nicht mehr frei schweben und fällt nieder. Schalten Sie das Gerät daher erst dann aus, wenn Sie die Weltkugel manuell aus der Schwebeposition absenken.

### **SOLLAU S.R.O.**

Hřivínův Újezd 212 | 763 07 Velký Ořechov | Tschechische Republik  
Tel.: +420 576 013 873 | E-mail: eshop@sollau.de  
IdNr.: 29261759 | USt-IdNr.: CZ29261759

**WWW.ESHOP.SOLLAU.DE**

# LEVITIERENDE WELTKUGEL - kleine BEDIENUNGSANLEITUNG



## Wichtige Hinweise

Wenn das Produkt Anzeichen einer Fehlfunktion oder Störung aufweist, ist es wichtig, das Produkt sofort außer Betrieb nehmen und sich an den Händler (Hersteller) wenden, um weitere Informationen zu erhalten.

Für einen richtigen und sicheren Betrieb des Produktes ist es wichtig, eine Spannung zu verwenden, die niedriger als die Spannung des öffentlichen Stromnetzes ist. Verwenden Sie daher immer den mitgelieferten Netzadapter "5" gemäß den Anweisungen in diesem Handbuch. Die technischen Daten und Informationen über das mitgelieferte Versorgungsadapter finden Sie auf der am Adapter angebrachten Etikett.

**Verwenden Sie nur den mit dem Produkt gelieferten Netzadapter "5" oder einen vom Hersteller dieses Produktes zugelassenen Adapter.**

## Die Aufmerksamkeit erfordernden Angelegenheiten

1. Lassen Sie niemals die Produktteile auf den Boden fallen. Jeder harte Aufprall oder Zusammenstoß mit anderen Gegenständen kann das Weltkugelsystem beschädigen.
2. Entfernen Sie niemals den Magnet aus dem Magnetschwebesystem.
3. Kein heftiges Schütteln und Schlagen am C-förmigen Körper "1"!
4. Halten Sie die levitierende Weltkugel "1" mindestens 20 cm von anderen elektrischen Geräten wie Laptops, Computer, Lautsprecher, Mobiltelefone usw. entfernt. Magnetische Störungen könnten die Funktion des Systems negativ beeinträchtigen.
5. Sendestationen, schnurlose Telefone und andere starke elektromagnetische Geräte sollten mindestens 1 Meter von der Basis "2" entfernt sein. Starke elektromagnetische Störungen können zu einem plötzlichen Verlust der Schwebefähigkeit führen.

### **SOLLAU S.R.O.**

Hřivínův Újezd 212 | 763 07 Velký Ořechov | Tschechische Republik  
Tel.: +420 576 013 873 | E-mail: eshop@sollau.de  
IdNr.: 29261759 | USt-IdNr.: CZ29261759

**WWW.ESHOP.SOLLAU.DE**